



## 成都数字天空科技有限公司 2025 届校园招聘

### ——全力以赴至未来

#### 一、公司简介

成都数字天空科技有限公司（简称“数字天空”），成立于 2011 年，创立之初，专注于移动端游戏产品的研发与发行，是中国最早从事手机游戏研发和海外发行的互联网游戏公司之一。“以科技为基础，结合艺术和人文，创造令人难忘的体验”——以此为愿景，数字天空于 2016 年全面开启 3A 游戏产品布局；

公司位于成都天府软件园 C 区，共 3 层办公区，占地总面积 6500 平米，目前拥有 300 余名员工，其中研发人员占比超过 80%；我们一直坚持不懈的以科技的力量为艺术创作者提供顶级工业化创作平台，携创作者共同追求极致品质，打造兼具美学和人文精神的作品；截止目前我们已取得 90 余项软件著作权和技术发明专利，并通过国家高新技术企业认定，连年荣获国家“高新技术企业”称号。

如果你想要和一群志同道合的伙伴一起，以游戏为载体创造令人难忘的体验，诚邀您加入我们，与我们一起探索与改变，用最好的游戏作品来迎接崭新的游戏时代！

#### 二、公司地址

成都市高新区天华二路天府软件园 C 区 7 号楼 4-6F

#### 三、公司官网

唯一官网网站：[www.digisky.com](http://www.digisky.com)

#### 四、面向对象

2025 届应届毕业生（毕业时间：2024 年 9 月—2025 年 8 月）

2026 届实习生（毕业时间：2025 年 9 月—2026 年 8 月）

\*其他届别同学若实习时长满足要求也可进行投递

#### 五、招聘岗位

##### 策划类：

系统策划（TPS、RTS）、关卡策划（TPS、RTS）、战斗策划（TPS、RTS、ACT）

##### 技术类：

UE5 客户端开发工程师、服务器开发工程师、UE5 工具程序员、技术美术（TA）、程序化 TA、运维开发工程师（DM）

#### 美术类:

3D 动画设计师、UI 设计师、UI 动效设计师、3D 角色模型设计师、3D 场景模型设计师、关卡美术师、UE5 特效设计师、技术动画 (绑定向)

#### 艺术类:

编剧、导演助理

#### 运营类:

游戏发行运营实习生

#### 职能类:

法务实习生, 商务采购, HR 实习生

\*最终招募岗位以官网实际发布为准, 美术类岗位投递请附上个人作品

### 六、薪资及福利

**薪资回报:** 公司提供行业内具有竞争力的薪酬, 并每年进行 2 次薪酬回顾, 根据业务发展状况及个人的业绩表现、能力提升情况复核、调整员工的薪酬。

**即时奖励:** 公司设立专项奖励, 如优秀员工/管理干部奖、优秀项目奖、季度新人奖、挑战突破奖、热爱探索奖等, 对有突出贡献和明显业绩提升的员工进行即时激励。

**培训学习:** 公司具备完善的培训体系, 提供如数天学院、启明星计划、超新星计划、新员工培训、专业课程、职业培训、大咖分享等培训课程。

**晋升发展:** 公司具备完善的职级发展体系, 专业线+管理线双通道发展, 每年 2 次职级回顾晋升机会。

**基本福利:** 五险一金+商业保险、法定年假+补充年假、健身房+游戏体验室、节日礼包、咖啡茶点、年度体检、月度团建费、年度旅游费、员工俱乐部等, 让你工作生活两不误。

**特别福利:** 卓越实习生奖励+优秀实习生奖励, 鼓励初入职场的你成长创新。

### 七、投递方式

1、唯一校招网申渠道: [join.digisky.com](http://join.digisky.com)

2、校招投递二维码:



**(26/27 届实习同学也请投递至校招岗位!!!)**

3、同学可通过关注“数字天空校招”微信公众号, 掌握更多春招行程、TA\UE 公开课以及实习资讯。

TA/UE/策划公开课直达投递直达链接: <https://mp.weixin.qq.com/s/gp-jjhaE3VnJFmGfHX9UPw>

### 八、应聘流程

简历投递→简历筛选→专业笔试→专业面试→综合面试→offer 签约

2025 春季校园招聘答疑 Q&A 直达链接: <https://mp.weixin.qq.com/s/oiqcqJqR8YIT4Dw1X-hP7A>

### 九、联系方式

联系人: 燕先生、邹先生

联系电话: 028-83332569、028-85233633

联系邮箱: campus@digisky.com

## 走进数天：

### 科技

#### 科技是游戏制作的基本保障。

我们通过算法研究，结合材质扫描、物体重建、人物重建等技术来采集高精度的、真实世界的静态信息，应用最新 AI 技术研发出业界顶尖的表情、手指动作采集系统，还原真实肢体语言来表达动态信息；我们通过研究最新渲染技术以追求电影级效果，大力进行深度强化学习研究，打造每一位用户专属体验。此外，通过与高校、行业广泛合作，为行业升级共同建立人才培养体系。我们将努力以科技的力量力争为艺术创作者提供顶级工业化创作平台。



### 艺术和人文

#### 艺术和人文是游戏作品的灵魂。

我们尊重艺术创作，在公司内外部广泛开展与顶级美术概念师、编剧、导演等艺术创作者的深入合作，共同追求极致品质，打造兼具美学和人文精神的作品。



### 数天和大家

我们希望数字天空是一个理想的创作平台。无论你是艺术家工程师或者你有一些想法，无论你在数天公司还是在任何地方，我们都非常期待与大家共同创造一些美好的事物一些难忘的体验。



公司环境照片：





