

## 一、公司简介

陆兮科技是我国首家实现 AI 底层架构自主研发的创新企业，国内领先的 AI 软硬一体结合解决方案提供商。陆兮科技拥有全球顶尖的科学家和行业专家团队，以非 Transformer 架构与不依赖 GPU 的创新技术为核心，自主研发 NEURARK<sup>®</sup> 类脑算法架构以及类脑大模型，突破 Transformer 架构大模型技术瓶颈，此外，陆兮科技已获多项国家级荣誉表彰，并参编多项人工智能及相关领域的国家/行业标准。陆兮科技大模型产品系列覆盖底层架构、通用大模型、行业大模型与端侧模型，为国计民生关键领域提供高性能、低成本的 AI 解决方案，致力于推动社会各行业的智能化升级。

## 二、招聘岗位

### 算法研究岗：

多模态大模型算法工程师

多模态大模型算法工程师（具身智能/世界模型方向）

深度学习算法工程师

大模型算法工程师

语音算法工程师

### 基础架构与工程岗：

AI 推理部署工程师

端侧芯片设计研究员

嵌入式工程师

嵌入式工程师（具身智能）

后端开发工程师

**终端与应用开发岗：**

AI 产品应用工程师

前端工程师

安卓工程师

鸿蒙工程师

iOS 工程师

跨端工程师

全栈工程师

**质量与效能保障岗：**

测试工程师

运维开发工程师

**产品生态岗：**

AI 产品经理

**品牌传播岗：**

大模型 UI 设计师

平面设计师

传播专员

### 三、各岗位工作职责和要求

#### (一) 算法研究岗：

##### 多模态大模型算法工程师

###### 工作职责：

1. 参与多模态大模型（图文/语音/视频）的研发与优化，包括模型预训练、微调（LoRA/QLoRA、SFT、DPO 等）及推理部署。
2. 协助构建端到端训练流程：数据清洗 → 标注/合成 → 模型训练 → 评测 → 部署与迭代。
3. 协助搭建评测体系，关注指令遵循、事实一致性、鲁棒性及多模态对齐效果。
4. 跟踪前沿技术，支持科研与工程落地。

###### 任职要求：

1. 计算机、人工智能、电子信息、数学等相关专业，本科及以上学历。
2. 具有 Python 基础，熟悉常用深度学习框架(PyTorch/TensorFlow 至少一种)。
3. 理解深度学习基本原理，对 Transformer 结构有较好掌握。
4. 具备良好的数学功底，熟悉线性代数、概率统计、优化方法。
5. 对大模型或多模态方向有强烈兴趣，学习能力强，愿意快速上手并深入研究。
6. 具备团队协作和良好的沟通表达能力。

###### 加分项：

1. 有相关研究经历或论文发表(如 NLP/多模态/大模型相关的实验室项目、论文、开源贡献)。
  2. 有大模型微调、RAG、Agent workflow 或多模态任务（图像字幕生成、语音识别、视频理解等）的实践经验。
  3. 参加过算法竞赛（Kaggle/天池/ACM 等）并取得优异成绩。
- 熟悉 GPU 使用与训练优化，有实习经历或开源项目经历。

## 多模态大模型算法工程师（具身智能/世界模型方向）

### 工作职责：

- 1、核心模型研发：参与多模态大模型、世界模型（World Models）及 Vision-Language-Action (VLA) 模型的研发与优化。负责跨模态信号（如文本、图像、长视频、3D 点云、机器人本体感觉/动作序列）的联合表征、对齐微调（SFT/DPO/RLHF 等）。
- 2、构建数据与训练闭环：协助搭建端到端的数据流与训练 pipeline，包括真实物理世界长时视频的数据挖掘、仿真环境（Simulation）多模态数据的合成与标注、具身轨迹数据处理，及模型的训练与迭代部署。
- 3、前沿评测体系搭建：建设针对具身智能和世界模型的评测基准，除了基础的指令遵循与多模态对齐外，重点关注物理规律一致性（Physics Grounding）、空间/时序推理能力、动力学预测准确度及真实/仿真环境下的任务执行成功率。
- 4、技术追踪与落地：紧跟 Sora 类视频生成架构、端到端具身控制、大语言模型驱动的 Agent 等前沿技术，支持底层科研创新及机器人物理实体（或自动驾驶等）的工程落地。

### 任职要求：

- 1、计算机、人工智能、自动化、机器人、数学等相关专业，本科及以上学历。
- 2、具备扎实的 Python 编程功底，熟练掌握常用深度学习框架（PyTorch 优先）。
- 3、深入理解深度学习原理，对 Transformer 架构、Diffusion Models 或 State Space Models（如 Mamba）有较好的掌握。
- 4、具备良好的数学底子，熟悉线性代数、概率统计、优化方法。
- 5、对具身智能（Embodied AI）、\*\*世界模型（World Models）\*\*或时空多模态方向有强烈的好奇心与技术热情，学习能力极强，能快速复现前沿 Paper 并深入研究。
- 6、具备优秀的团队协作精神和跨领域（如算法与硬件/机器人控制团队）的沟通表达能力。

### 加分项（满足其一即可）：

- 1、有相关顶级学术会议的论文发表，特别是在具身智能、长视频生成、多模态预训练或 3D 视觉领域。
- 2、有物理仿真引擎（如 Isaac Sim, MuJoCo, Habitat, Carla 等）使用经验，或具备真实机器人/智能硬件控制与上机调试的实践经验。

- 
- 3、有 VLA 架构微调、端到端自动驾驶模型、强化学习 (RL) 或复杂 Agent 工作流的实际项目开发经验。
  - 4、熟悉大规模分布式训练与推理加速 (如 Megatron-LM, DeepSpeed, vLLM), 有丰富的多集群 GPU 算力优化与排错经验。
  - 5、参加过具身智能、自动驾驶或机器人领域的知名算法竞赛并取得优异成绩, 或在相关开源社区 (如 Hugging Face, ROS 等) 有重要代码贡献。

陆兮科技招聘专用

## 深度学习算法工程师

### 岗位职责（以下满足其中之一）：

1. 负责计算机视觉（如图像分类、目标检测、分割）、语音处理（如识别、合成）、点云处理（如 3D 检测、分割）或自然语言处理等一个或多个方向的算法研发与落地。
2. 针对具体业务场景（如智能座舱、机器人、AR/VR 等），进行多模态数据（图像、语音、文本、3D 点云）的收集、清洗、标注和预处理。
3. 设计和训练用于处理 2D/3D、语音、文本等数据的深度学习模型，进行模型调优、评估及迭代。
4. 研究多模态信息融合技术（如图像与点云融合、语音与文本融合），提升系统整体性能。
5. 将算法模型进行工程化落地，包括模型转换、量化、压缩及性能优化，以满足实际部署需求。
6. 跟踪业界前沿技术，并探索其在产品中的应用。

### 岗位要求：

1. 计算机科学、软件、人工智能、电子工程、数学等相关理工科专业，本科以上学历。
2. 扎实的机器学习/深度学习基础，熟悉 CNN, RNN, Transformer 等主流模型架构。
3. 熟练掌握 Python 和 Pytorch。
1. 在以下至少一个领域有实践经验或深入理解：
  - 计算机视觉：目标检测、图像分割、目标跟踪等。
  - 语音处理：语音识别、语音合成、声纹识别等。
  - 点云处理：3D 目标检测、点云分割、SLAM 等。
  - 自然语言处理：文本分类、信息抽取、大语言模型应用等。
2. 具备自驱力、工程能力、沟通能力和团队协作精神。

### 加分项：

1. 在 NeurIPS、ICML、CVPR、ACL 或 IEEE 旗舰期刊等顶级会议、期刊发表过相关论文。
2. 有完整的 AI 项目落地经验。
3. 开源项目的活跃贡献者。
4. 对 AI 前沿技术和产品有热情和自己的看法

## 大模型算法工程师

### 工作职责：

1. 负责通用/行业大模型的参数高效微调，落地到具体业务场景（如政务、医疗、制造等之一）。
2. 规划端到端微调流水线，包括数据清洗、标注、训练、评测、部署。
3. 设计用业化评测基准。
4. 制作高质量 Prompt/工作流。
5. 追踪前沿方法，持续优化成本与稳定性。

### 任职要求：

1. 计算机科学、软件、人工智能、电子工程、数学等相关理工科专业，本科以上学历。
2. 熟练掌握 Python 和 Pytorch。
3. 熟练 Transformers 与主流训练框架，能独立完成微调与推理优化。
4. 至少参与过一个垂直行业落地项目：能讲清楚数据策略、指标设计、对齐方法选择。
5. 熟悉算法微调、量化策略、强化学习。
6. 具备自驱力、工程能力、沟通能力和团队协作精神。

### 加分项：

1. 高质量数据建设、训练、微调、评测经验。
2. 在 NeurIPS、ICML、CVPR、ACL 或 IEEE 旗舰期刊等顶级会议、期刊发表过相关论文。
3. 有多卡大规模训练经验。
4. 具备多模态（文图/语音）微调与蒸馏经验。
5. 熟悉函数调用/Agent 工作流与 RAG 体系。
6. 有模型推理部署工程经验。
7. 开源项目的活跃贡献者。
8. 对 AI 前沿技术和产品有热情和自己的看法。

## 语音算法工程师

### 工作职责：

1. 推动 ASR/TTS 等语音算法在实际业务中的落地与性能优化；
2. 负责语音信号前处理相关算法的研发与优化（包括噪声抑制、回声消除、语音增强、声源分离等），提升 ASR 前端语音质量与鲁棒性；
3. 设计低延迟、高性能的流式语音处理方案，支持端侧/云端混合部署，优化系统资源占用；
4. 开发并维护音频处理工具链（编解码、格式转换、流媒体处理等）与 SDK，支持跨平台调用和部署；
5. 跟踪语音信号处理/语音合成/识别/多模态等领域的前沿研究，结合实际场景探索创新解决方案。

### 任职要求：

1. 计算机、电子工程、信号处理、人工智能等相关专业本科及以上学历；
2. 熟悉语音前处理技术，如回声消除、降噪、语音增强、VAD 等；
3. 熟悉传统与深度学习语音算法（CTC、Transformer、Whisper 等），具备 ASR 开发经验；
4. 熟悉 Kaldi 等传统语音工具包；
5. 熟练掌握 Python/C++，熟悉 PyTorch 或 TensorFlow，具备流式语音处理和端侧部署经验；
6. 熟悉常见音频编解码格式（AAC/Opus/MP3）、流媒体传输协议，有实际音频处理/封装开发经验；
7. 具备良好的团队协作、沟通能力，能独立分析并解决复杂工程问题。

### 【加分项】

1. 扎实的数字信号处理基础，熟悉 FFT、滤波器设计、声学建模等；
2. 有嵌入式音频开发经验，了解 ARM/DSP 等硬件平台；
3. 熟悉实时音频处理框架（如 WebRTC、JACK）；
4. 熟悉小语种 ASR/TTS 模型优化，有多语种部署经验；
5. 具备音频硬件接口调试、声学测试经验；

## （二）基础架构与工程岗：

### AI 推理部署工程师

#### 岗位职责：

1. 负责通用语言大模型与多模态模型的端侧推理优化与量化，在 Android / iOS / Linux 等平台稳定上线，达成延迟、内存、功耗与稳定性目标。
2. 从训练框架导出到目标引擎（如 ONNX Runtime Mobile、llama.cpp/GGUF、MNN、sherpa-onnx 等）并保证算子/图优化与精度对齐。
3. 负责端到端推理流水线，包括模型压缩、格式转换、算子/内核适配、自动化评测、崩溃与性能回溯。
4. 设计并维护针对不同硬件的加速方法，包括 iOS/Apple Silicon (Core ML/ANE/Metal)，Android (CPU/GPU/NPU)，端侧芯片（如 rk3588, jetson 等）。
5. 建立性能与能耗基准体系：TTFT、吞吐 (tok/s 或 QPS)、峰值/常驻内存、包体/模型体积、加载时延/冷启动与稳定性。
6. 跨团队协作：与算法侧共建量化校准与精度评估；与客户端/平台侧共同开发应用。

#### 任职要求：

1. 计算机科学、软件、人工智能、电子工程、数学等相关理工科专业，本科以上学历。
2. 扎实的 Python / C / C++ 能力与工程素养，理解计算机体系结构与基础的芯片架构知识。
3. 熟悉至少一种端侧推理引擎与计算后端（如 ONNX Runtime Mobile、MNN、Core ML、TensorRT-lite/DirectML、移动端 GPU/NPU API 等）。
4. 熟悉量化与推理优化，包括权重量化/激活量化/混合精度、校准集与误差分析、算子融合与内存规划、KV-cache 管理等。
5. 具备自驱力、工程能力、沟通能力和团队协作精神。

#### 加分项：

1. 移动/边缘 NPU 适配：如 Qualcomm QNN / 其他厂商 NPU SDK 的模型转换、量化、校准和优化经验。
2. ExecuTorch / 其他轻量化推理框架在 Android/iOS/端侧芯片的经验（后端选择、体积控制、图优化）。
3. 解码加速与 KV 管理：了解 Speculative Decoding、多 token 预测、

PagedAttention。

4. 语音栈端侧部署：基于 sherpa-onnx 的 ASR/TTS/Speaker/VAD 方案与 ONNX Runtime 集成经验。
5. 了解端云协同、增量更新、模型加密与鉴权。
6. 在 NeurIPS、ICML、CVPR、ACL 或 IEEE 旗舰期刊等顶级会议、期刊发表过相关论文。
7. 开源项目的活跃贡献者。
8. 对 AI 前沿技术和产品有热情和自己的看法

陆兮科技招聘专用

## 端侧芯片设计研究员

### 核心职责：

1. FPGA 原型系统设计，主导大模型端侧推理的 FPGA 原型开发，基于 Xilinx/Intel 高端 FPGA 平台构建芯片原型。
2. 芯片架构前沿探索，了解微架构方案（如稀疏计算、动态量化、存算一体）。
3. 验证与性能调优，使用 Vivado/Vitis 工具链进行时序收敛、功耗分析与资源优化，确保 FPGA 原型满足实时性、能效比等端侧约束。
4. 跨团队协同创新，与算法团队、海内外顶尖高校、顶尖 985 高校的芯片团队合作，设计针对大模型的专用芯片原型，发表国际顶尖高水平论文。

### 任职要求：

1. 电子工程、微电子、计算机架构等相关专业本科及以上学历，有 FPGA/ASIC 设计经验。
2. 熟练使用 Vivado 等完成设计-综合-布局布线-时序分析，掌握时序约束与调试工具，精通 Verilog/SystemVerilog，具备模块化设计能力（状态机、跨时钟域处理、低功耗设计）。
3. 熟悉 AMBA 总线（AXI/APB）、DDR/LPDDR、PCIe 等接口协议，掌握 FPGA 资源优化技术（如 DSP48E1、BRAM、URAM 的高效复用）。
4. 具备自驱力、工程能力、沟通能力和团队协作精神。

### 加分项：

1. 有 AI 算法和/或 ASIC 芯片项目经验。
2. 了解大模型，具备模型-硬件协同优化经验。
3. 在 FPGA/ASIC 上部署过 Transformer、CNN、ANN、SNN 等模型。
4. 开源项目的活跃贡献者。
5. 对 AI 前沿技术和产品有热情和自己的看法。

## 嵌入式工程师

### 岗位职责：

1. 负责 AI 算法在嵌入式设备上的部署，确保算法在低功耗、低资源环境下的高效运行。
2. 负责基于嵌入式芯片的产品开发及芯片选型。

### 任职资格：

1. 计算机科学、软件工程或相关专业本科及以上学历。
2. 熟练掌握 C/C++，具备良好的编程能力。
3. 熟悉 MCU 架构以及常用外部通信接口，如 I2C /SPI/UART/USB/I2S 等。
4. 熟悉 C/C++或汇编语言，能独立在 FreeRTOS、uCOS 或 Linux 环境下进行应用开发和软件实现。
5. 了解 SoC 系统中各类底层原理和使用（如 USB, SD, TCP/IP, SPI, IIC, CAN, UART 等）。
6. 具备自驱力、工程能力、沟通能力和团队协作精神。

### 加分项：

1. 应届毕业生参与过全国大学生电子设计竞赛，RoboMaster, Robocon 并获省二及以上者优先
2. 有 FPGA 开发经验者。
3. 对 AI 算法模型，TensorFlow, PyTorch 等开源深度框架模型有一定了解。
4. 熟悉 Java, Python 等编程语言。
5. 开源项目的活跃贡献者。
6. 对 AI 前沿技术和产品有热情和自己的看法。

## 嵌入式工程师（具身智能）

工作职责（以下工作满足 3 点及以上）：

- 1- 负责系统嵌入式软件开发与系统集成，包括 Linux 侧应用、驱动及 MCU 协同开发。
- 2- 参与底层驱动开发与硬件适配，包括：
  - Linux 外设驱动（IMU / 相机 / 雷达 / 串口 / SPI / I2C / CAN 等）
  - 传感器数据采集与时间同步（多传感器同步机制设计）
  - 边缘侧 MCU 协处理系统开发
- 3- 负责运动与控制相关基础模块开发，包括：
  - IMU 姿态解算（卡尔曼滤波 / 互补滤波等）
  - 电机控制基础（PID / FOC / 轨迹插补等）
  - 执行器控制（机械臂 / 云台 / 灯光等）
- 4- 参与机器人系统架构搭建，完成硬件与软件能力对接，包括：
  - Jetson / MCU / 传感器系统集成
  - 电源管理方案设计与调试
  - 模块化接口与系统通信设计
- 5- 负责机器人软件系统开发，包括：
  - 机器（机器人、机器狗、智能车等）厂商的 SDK 接入与封装
  - ROS2 节点开发（topic / service / action）
  - 状态回读与控制接口设计
  - 安全机制与异常处理逻辑
- 6- 参与机器感知与导航基础模块开发，包括：
  - 视觉 / 激光雷达数据接入与处理
  - 局部地图构建与环境理解
  - SLAM、建图与导航系统基础集成

任职要求：

- 1- 电子信息、通信工程、自动化、机器人等相关专业，本科及以上学历。
- 2- 扎实的嵌入式开发基础，具备以下经验之一或多项：
  - Linux 系统开发（驱动 / 多线程 / 网络通信）
  - MCU 开发（STM32 / ESP32 等）
  - 熟悉常见通信协议（UART / SPI / I2C / CAN / TCP/IP / MQTT 等）
- 2- 掌握基础控制与算法原理：
  - PID 控制

- 常见滤波算法（卡尔曼 / 互补滤波）
- 基本运动学/控制概念
- 3- 熟悉机器人软件框架：
  - 熟悉 ROS2 基本通信机制（topic / service / action）
  - 能独立开发 ROS2 节点并完成系统联调
- 4- 具备传感器与系统集成能力：
  - IMU / 相机 / 雷达使用经验
  - 多传感器数据同步与融合基础理解
- 5- 熟悉 C/C++，具备良好的代码风格与工程能力，能够进行模块化开发。
- 6- 具备良好的问题分析能力与工程调试能力，能够独立定位系统问题（软硬件结合）。
- 7- 具备团队协作意识和良好的沟通能力。

**加分项：**

- 1- 有完整机器人项目经验（机器狗 / 小车 / 机械臂等）。
- 2- 有 SLAM / 建图 / 导航相关经验（如 LIO / VIO / 激光 SLAM 等）。
- 3- 有 Jetson 平台开发经验，熟悉 GPU / CUDA / 边缘计算部署。
- 4- 熟悉机器人相关开源项目或框架：
  - Unitree SDK / ROS2 仿真 / Gazebo 等
- 5- 有多传感器融合经验（视觉 + IMU + 雷达）。
- 6- 有硬件设计经验：
  - PCB 设计
  - 电源管理（多设备供电系统）
- 7- 有大模型/机器人结合经验（VLM / VLA / Agent / 语音交互等）。
- 8- 有开源项目或竞赛经验（如 ROS、机器人比赛、嵌入式竞赛等）。
- 9- 支持机器人从“感知控制”向“智能决策”演进：
  - 构建地图与感知数据接口
  - 为上层算法（如大模型/VLA）提供底层能力支撑

## 后端工程师

### 岗位职责：

- AI 应用后端架构与核心开发：**负责 AI 大模型应用的后端系统架构设计、核心功能开发与性能优化，重点支撑端侧（边缘设备）模型部署与推理、智能体（Agent）系统开发，确保系统在高并发、资源受限环境下的稳定性与高效性。
- 大模型集成与工程化：**与算法团队紧密协作，集成主流大模型（如 DeepSeek、GPT、文心一言、通义千问等），实现模型的调用、反馈机制、Prompt 工程、RAG（检索增强生成）以及 Agent 应用在业务场景（如智能问答、内容生成、数据分析）中的工程化落地。
- 端侧与云边协同方案实施：**参与设计和实现适用于政府及企业项目的 AI 解决方案后端，涉及模型轻量化、容器化（Docker）部署、资源调度优化（如 vLLM），并支持公有云、私有化部署等多种交付模式。
- 全流程质量保障：**负责 AI 服务的性能监控、故障排查与优化，构建高可用、高吞吐、低延迟的在线服务，并编写高质量的技术文档（如接口文档、设计文档），为内外部团队提供清晰的技术指导。
- 技术预研与创新：**跟踪 AI 工程化领域的前沿技术（如多模态、多智能体协作、工具调用等），探索并将其转化为可落地的技术创新，提升产品竞争力。

### 岗位要求：

- 本科及以上学历，计算机科学、软件工程、人工智能等相关专业，2 年以上开发经验。
- 核心技术栈：**精通 GO/Python/C++ 中的至少一门语言，熟悉其生态框架（如 Gin、Gorm、FastAPI、Django）。熟练使用关系数据库（如 MySQL、PostgreSQL）和 NoSQL 数据库（如 Redis），及常用消息通道处理，并了解向量数据库在 AI 应用中的使用。熟悉常用中间件，如 Kafka、RabbitMQ、Elasticsearch 等。掌握 Docker 容器化技术，有 Kubernetes 经验者优先。
- AI 工程化能力：**理解大模型的基本原理和应用场景，熟悉常见的机器学习/深度学习框架（如 PyTorch、TensorFlow）。具备大模型应用开发经验，了解 Prompt 工程、Session 管理、Token 控制等关键机制。
- 熟悉 LangChain、LlamaIndex、AutoGPT 等 AI 应用开发框架，或有智能体（Agent）开发经验。具备模型服务化（如 RESTful/gRPC API 设计）和性能优化（如推理加速、资源管理）的实践经验。
- 具备自驱力、工程能力、沟通能力和团队协作精神。

**加分项:**

1. 有实际端侧 (Edge) 大模型部署、优化或相关工具链 (如 TensorRT、ONNX Runtime) 使用经验。
2. 熟悉 RAG、Agent 架构、多智能体协作框架, 并有在垂直领域 (如智能客服、知识库问答、内容生成) 的成功落地项目经验。
3. 了解微调技术 (如 LoRA、P-Tuning) 或有大模型预训练/微调经验。
4. 有政府或大型企业级 AI 项目交付经验, 熟悉私有化部署流程与安全规范。
5. 在 GitHub 上有优秀的 AI 相关开源项目贡献, 或有技术博客、专利等成果。

陆兮科技招聘专用

### （三）终端与应用开发岗：

#### AI 产品应用工程师

##### 岗位职责：

1. 需求拆解（技术视角）：与商务、产品经理一起与客户沟通，将业务诉求拆解为技术可落地的功能点、流程与指标。
2. 方案原型与技术可行性评估。结合模型能力、端侧算力限制（延迟/内存/功耗）设计可行的应用架构。提出 Prompt、RAG、量化、模型压缩等策略设计。能与算法工程师共同讨论模型行为、指标表现与实现细节。
3. 产品落地与闭环优化。跟进产品从原型、开发、测试、部署、客户使用的整个过程。收集性能指标（准确度、延迟、资源占用）、业务反馈并推动迭代。

##### 岗位要求：

1. 计算机科学、软件、人工智能、电子工程、数学、人机交互等相关理工科专业，本科以上学历。
2. 熟悉人工智能（神经网络、梯度下降）与大模型基础概念（如 Transformer、Prompt 工程、RAG）和原理。
3. 能理解技术方案细节，包括端侧部署限制（模型量化、推理框架）、API 集成。
4. 出色的跨部门沟通能力，能撰写产品需求文档、演示产品方案，并引导客户需求讨论。
5. 具备自驱力、工程能力、沟通能力和团队协作精神。

##### 加分项：

1. 良好的编程能力，掌握 Python/C/C++ 等编程语言，可快速验证创意可行性。
2. 有 AI 模型训练、应用开发、部署经验。
3. 具备 AI 产品经理、技术售前或应用开发经验。
4. 有与其他团队、公司、国央企的对接或者项目经验，具备需求分析、标书撰写、技术解决方案经验。
5. 开源项目的活跃贡献者。
6. 对 AI 前沿技术和产品有热情和自己的看法。

## 前端工程师

### 岗位职责：

1. 负责公司官网/AI 产品的 Web 端/移动端界面开发，打造流畅、美观、易用的用户体验。
2. 设计并实现高性能、可复用的前端组件库和基础架构。
3. 与产品、设计、算法、后端团队紧密协作，将 AI 能力（如语音交互、多模态对话、实时推理等）高效集成到前端应用中。
4. 负责前端工程化建设。
5. 探索并落地前沿前端技术，如 WebAssembly、WebGPU、端侧 AI 推理、实时音视频等，提升产品竞争力。
6. 参与产品从 0 到 1 的全流程，快速迭代，将创意快速变成可用的产品原型。

### 任职要求：

1. 计算机科学、软件工程等相关专业，本科以上学历。
2. 扎实的前端基础，精通 HTML、CSS、JavaScript/TypeScript。
3. 熟练使用至少一种主流前端框架（如 React、Vue、Svelte 等），理解其核心原理。
4. 熟悉前端工程化工具链（如 Vite、Webpack、ESLint、Prettier 等）和版本控制（Git）。
5. 具备良好的代码风格、模块化思维和性能优化意识。
6. 具备自驱力、工程能力、沟通能力和团队协作精神。

### 加分项：

1. 有移动端开发经验（如 React Native、Flutter、小程序等）。
2. 熟悉 Node.js，具备全栈开发能力。
3. 有 WebRTC、实时音视频、Web 端语音/视频处理经验。
4. 了解 WebAssembly、WebGPU 或端侧 AI 推理（如 ONNX.js、TensorFlow.js、Transformers.js 等）。
5. 有复杂可视化项目经验（如 Canvas、WebGL、D3.js、Three.js 等）。
6. 关注前端社区动态，有开源项目贡献经历。
7. 对 AI 产品和前沿技术有热情和自己的看法。

## 安卓工程师

### 岗位职责：

1. 负责公司 AI 产品在 Android 平台的应用开发与维护，打造高性能、高稳定性的用户体验。
2. 参与端侧 AI 能力的集成与优化，包括语音交互、多模态对话、实时推理等功能的落地。
3. 设计并实现高质量、可复用的 Android 组件和基础架构，提升开发效率与代码质量。
4. 负责应用性能优化，包括启动速度、内存管理、功耗控制、流畅度等关键指标的持续改进。
5. 与产品、设计、算法、后端团队紧密协作，快速迭代，将创意从 0 到 1 变成可用的产品。
6. 跟踪 Android 平台及移动端 AI 技术的前沿动态，探索新技术在产品中的应用。

### 岗位要求：

1. 计算机科学、软件工程等相关专业，本科以上学历。
2. 扎实的 Java/Kotlin 编程能力，熟悉 Android SDK 及主流开发框架。
3. 熟悉 Android 系统架构、多线程、内存管理、性能优化等核心技术。
4. 具备良好的代码风格、模块化思维和工程素养。
5. 具备自驱力、工程能力、沟通能力和团队协作精神。

### 加分项：

1. 有端侧 AI 推理部署经验（如 ONNX Runtime Mobile、MNN、TensorFlow Lite、NCNN 等）。
2. 熟悉 Android NDK 开发，具备 C/C++ 能力。
3. 有音视频处理、WebRTC、实时语音/视频通话相关开发经验。
4. 熟悉 Qualcomm QNN / 其他厂商 NPU SDK 的模型部署与优化。
5. 有 Compose UI 开发经验，关注 Android 前沿技术。
6. 有完整的 App 上线经验，了解应用发布、灰度、监控全流程。

## 鸿蒙工程师

### 岗位职责：

1. 负责公司 AI 产品在 HarmonyOS 平台的应用开发与维护，打造流畅、一致的全场景用户体验。
2. 参与端侧 AI 能力的集成与优化，包括语音交互、多模态对话、实时推理等功能在鸿蒙生态的落地。
3. 基于 ArkTS/ArkUI 开发高质量、高性能的鸿蒙原生应用，设计可复用的组件和基础架构。
4. 负责应用性能优化，包括启动速度、内存管理、功耗控制、流畅度等关键指标的持续改进。
5. 与产品、设计、算法、后端团队紧密协作，快速迭代，将创意从 0 到 1 变成可用的产品。
6. 跟踪 HarmonyOS 平台及鸿蒙生态的前沿动态，探索新技术在产品中的应用。

### 任职要求：

1. 计算机科学、软件工程等相关专业，本科以上学历。
2. 熟悉 HarmonyOS 应用开发，掌握 ArkTS 语言和 ArkUI 框架。
3. 理解鸿蒙系统架构。
4. 具备良好的代码风格、模块化思维和工程素养。
5. 具备自驱力、工程能力、沟通能力和团队协作精神。

### 加分项：

1. 有端侧 AI 推理部署经验（如 MindSpore Lite、ONNX Runtime、MNN 等在鸿蒙平台的适配）。
2. 熟悉鸿蒙分布式软总线、跨设备协同、超级终端等特性，并有实际项目经验。
3. 有音视频处理、实时语音/视频通话相关开发经验。
4. 熟悉 HarmonyOS NEXT 的最新特性与开发规范。
5. 有完整的鸿蒙应用上架经验，了解华为应用市场审核流程。
6. 有 Android/iOS 双端开发经验，具备跨平台视野。
7. 开源项目的活跃贡献者。
8. 对 AI 前沿技术和产品有热情和自己的看法。

## iOS 工程师

### 岗位职责：

1. 负责公司 AI 产品在 iOS 平台的应用开发与维护，打造极致流畅、优雅易用的用户体验。
2. 参与端侧 AI 能力的集成与优化，包括语音交互、多模态对话、实时推理等功能的落地。
3. 设计并实现高质量、可复用的 iOS 组件和基础架构，提升开发效率与代码质量。
4. 负责应用性能优化，包括启动速度、内存管理、功耗控制、动画流畅度等关键指标的持续改进。
5. 与产品、设计、算法、后端团队紧密协作，快速迭代，将创意从 0 到 1 变成可用的产品。
6. 跟踪 Apple 平台及移动端 AI 技术的前沿动态，探索新技术在产品中的应用

### 岗位要求：

1. 计算机科学、软件工程等相关专业，本科以上学历。
2. 扎实的 Swift 编程能力，熟悉 Objective-C，精通 iOS SDK 及主流开发框架。
3. 熟悉 iOS 系统架构、UIKit/SwiftUI、多线程（GCD、Operation）、内存管理、性能优化等核心技术。
4. 具备良好的代码风格、模块化思维和工程素养。
5. 具备自驱力、工程能力、沟通能力和团队协作精神。

### 加分项：

1. 有端侧 AI 推理部署经验（如 Core ML、ANE 优化、Metal、ONNX Runtime、ExecuTorch 等）。
- 熟悉 Apple Silicon/Neural Engine 的性能调优与模型适配。
2. 有音视频处理、AVFoundation、WebRTC、实时语音/视频通话相关开发经验。
3. 熟悉 SwiftUI 及 Combine 响应式编程，关注 Apple 前沿技术。
4. 有完整的 App Store 上线经验，了解审核、灰度、监控全流程。
5. 有 macOS/watchOS/visionOS 开发经验。
6. 开源项目的活跃贡献者。
7. 对 AI 前沿技术和产品有热情和自己的看法。

## 跨端工程师

### 岗位职责：

1. 使用 Flutter / React Native 框架或者 Android + iOS 双端开发，快速集成公司自研多模态 AI SDK，开发高质量演示示例；
2. 设计并实现多场景集成多模态 AI app，展示模型能力和客户体验；
3. 负责跨端多模态 AI app 的性能调优（启动速度、延迟、流畅度），确保在不同设备上稳定运行；
4. 搭建并维护多模态 AI app 工程模板和组件库，形成可复用的开发体系；
5. 与算法、产品团队紧密协作，快速迭代演示功能与效果，持续优化体验与视觉呈现；
6. 支持 AI SDK 集成，SDK 示例编写、SDK 技术文档，助力外部开发者理解和应用公司技术。

### 任职要求：

1. 本科及以上学历，计算机、通信等相关专业，1 年以上移动端或跨端开发经验。
2. 具有 Android + iOS 双端开发实战经验。
3. 熟悉常见的音视频处理与网络传输技术。
4. 具备良好的产品意识和展示思维，能直观、流畅地将多模态 AI 示例呈现出来，展示技术能力。
5. 具备自驱力、工程能力、沟通能力和团队协作精神。

### 加分项：

1. 有智能硬件、实时音视频、AI 相关产品的实际交付经验，熟悉项目完整生命周期管理。
2. 对 AI 前沿技术和产品有热情和自己的看法。

## 全栈工程师

### 核心职责（以下满足一或多项）：

1. 负责 AI 应用的前端（Vue/React）与后端（Python/GO/C++）开发，集成大模型 API 或自研模型能力，实现提示词工程、AI 辅助功能等业务逻辑。
2. 端侧大模型部署与优化：将优化后的大模型（如开源 LLM）部署到嵌入式/边缘硬件平台（如 ARM/X86/NPU），主导模型端侧推理的量化、剪枝、编译优化，确保资源受限环境下的高效稳定运行。
3. 嵌入式开发与硬件协同：基于主流 MCU/SOC 平台（如 ESP32、瑞芯微芯片）进行嵌入式软件架构设计、驱动开发，实现传感器、通信模块（Wi-Fi/蓝牙）等外设集成。
4. 运维开发与基础设施自动化：设计和维护高可用的大模型服务架构，通过 Docker/Kubernetes 实现自动化部署与 CI/CD。
5. 解决方案技术支持：配合政府/企业项目需求，参与客户技术问题排查（如模型调优、API 集成、集群资源瓶颈处理），输出技术文档与培训材料。

### 任职要求：

1. 计算机/电子工程/软件工程等相关专业本科及以上学历。
2. 以下满足其中之一：
  - 后端：熟练掌握 Python/GO/C++，熟悉 Django/GIN/FastAPI 等框架，较为深入的了解 MySQL/PostgreSQL 数据库。
  - 前端：熟练掌握 HTML/CSS/JavaScript，至少掌握 Vue 或 React 框架之一，能独立开发响应式界面。
  - 运维开发：熟悉 Linux 系统、Shell 脚本，掌握 Docker/Kubernetes 容器化部署，了解 CI/CD 流程。
3. 具备自驱力、工程能力、沟通能力和团队协作精神。

### 加分项：

1. 有嵌入式开发经验，熟悉 ESP32 等微控制器，精通 UART/SPI/I2C 等外设接口协议及驱动开发。
2. 熟悉大模型端侧部署工具链（如 vLLM、TensorRT-LLM、llama.cpp），有 Android/iOS 端侧算法落地经验。
3. 掌握 AI 编程工具（如 Cursor、Claude Code），能通过提示词工程或 AI 工具提升开发效率。
4. 有 GPU 集群运维、多云环境管理经验。

- 
5. 具备政府/企业级项目交付经验，擅长跨团队沟通与客户技术需求转化。
  6. AI 与端侧部署基础：理解大模型原理（Transformer 架构），掌握 PyTorch/TensorFlow 等框架，具备模型端侧推理优化经验（如使用 TensorRT、ncnn 等推理框架）。

陆兮科技招聘专用

#### **（四）质量与效能保障岗：**

##### **测试工程师**

###### **工作职责：**

- 1、负责语音链路服务端及 SDK 的项目交付及质量把控；
- 2、负责设计、构建适用于语音领域的自动化测试框架，提高测试效率和覆盖率；
- 3、建立语音性能评估体系，开发定制化的测试模块和工具；
- 4、负责测试场景和测试用例的设计，测试工具的设计、开发和标准化输出。

###### **任职要求：**

- 1、本科及以上学历，计算机、统计学等相关专业，3 年以上测试工作经验；
- 2、熟悉一款商业或开源测试工具原理，有独立设计、开发服务端或客户端测试工具的经验；
- 3、熟练使用 C++/Java/Go/Python 任一编程语言；
- 4、具备良好的团队沟通和协作能力、自我驱动和创新能力；
- 5、有语音/AI 算法开发和测试经验者优先。

## 运维开发工程师

### 工作职责：

1. 负责 AI 模型推理服务的后端架构设计、接口开发与部署落地；
2. 设计并优化数据库结构，处理高并发场景下的数据存储与查询；
3. 定位并解决推理服务中存在的性能瓶颈，优化系统响应时间与资源调度效率。
4. 构建并优化 CI/CD 自动化运维体系，提升模型上线效率和系统迭代速度；
5. 搭建并维护基于 Docker/Kubernetes 的生产环境，保障推理服务的稳定性、高可用性和弹性扩展能力；

### 任职要求：

1. 熟悉 Python/Go/Java 中至少一门语言；
2. 熟悉微服务架构，熟练掌握 RESTful/gRPC 接口开发；
3. 熟练使用 MySQL/PostgreSQL 等关系型数据库，了解 Redis/MongoDB 等 NoSQL；
4. 深入理解容器化技术，具备 K8s 生产环境部署运维经验；
5. 良好的系统设计能力，能独立完成技术方案设计和文档编写。

### 加分项：

1. 熟悉大语言模型（LLM）或 Diffusion 等深度学习模型的部署、优化与服务化流程；
2. 有用户权限系统、任务调度、资源管理等后端业务模块的开发经验。
3. 有在云平台（如阿里云、腾讯云等）上构建高并发服务的实战经验。

## （五）产品生态岗：

### AI 产品经理

#### 工作职责：

1. 负责大模型落地行业相关产品的规划及方案设计，通过数据、模型及 AI 等技术提升产品价值、为客户带来商业化增益；
2. 负责产品（例如 智能语音等）需求分析、原型设计、架构规划、功能迭代，协同商务、运营、研发、算法等多角色，实现商业化目标及行业覆盖；
3. 持续洞察市场需求、跟踪行业内产品、工具的发展，能充分理解并挖掘多方数据的价值，沉淀行业知识库、策略库并将相关能力产品化，保持产品和服务的领先性。

#### 任职要求：

1. 至少 1 年以上产品工作经验，2B 大模型商业化产品经验优先
2. 具有产品抽象能力、能抓住客户需求、以市场为导向推动产品落地和迭代；
3. 关注 AI 技术在各行业的应用趋势，结合相关场景沉淀成产品能力；
4. 具备较好的沟通协作能力、快速学习能力。

## （六）品牌传播岗：

### 大模型 UI 设计师

#### 岗位职责：

- 1、全面负责公司大模型前端产品的整体 UI 设计工作，覆盖 Web 端、PC 客户端及移动端适配版本，形成跨端统一的视觉风格。
- 2、聚焦大模型产品核心功能模块的界面设计，重点攻克关键场景的视觉呈现问题。
- 3、牵头设计产品视觉组件库，覆盖按钮、输入框、弹窗、导航栏、下拉菜单、加载动画等所有基础组件。
- 4、深度参与产品需求评审会议，与产品经理、技术研发人员同步大模型产品的技术逻辑（如模型响应机制、多模态输出原理）、功能价值（如该功能解决用户的什么核心痛点）及目标用户特征（C 端用户注重易用性，B 端用户注重效率与安全性）。
- 5、保持对行业趋势的高度敏感，定期关注国内外主流大模型产品（如 ChatGPT、文心一言、Claude、Gemini 等）的 UI/UX 设计动态，从界面布局、交互逻辑、视觉风格等维度进行深度分析，总结竞品的设计亮点（如 ChatGPT 的对话气泡设计）与不足（如某些产品的功能入口隐蔽）。

#### 任职要求：

- 1、本科及以上学历，数字媒体设计、UI/UX 设计、交互设计、工业设计、计算机相关专业优先。
- 2、专业能力：具备扎实的 UI/UX 设计理论基础，系统掌握用户体验设计流程（用户研究-需求分析-原型设计-可用性测试-方案落地）与方法（如用户画像、场景分析、任务拆解）。
- 3、核心软件：精通 Figma、Adobe Photoshop、Adobe Illustrator、Axure RP、Figma AI 助手、Sketch 或 MasterGo 等同类设计工具。
- 4、技术认知：了解大模型的基本技术原理（如 Transformer 架构、训练与推理过程）与产品特性（如响应速度、输出格式限制），能在设计中规避技术实现难点。

#### 加分项：

- 1、有成熟大模型产品、AI 工具或复杂软件（如办公软件、设计软件）的 UI 交互设计经验，能提供具体的产品案例与设计成果；

---

2、具备用户研究与可用性测试的实战经验，能独立设计测试方案、组织用户测试并输出分析报告；

熟悉动效设计工具（如 Principle、AE），能制作流畅的交互动效原型；持有 UI/UX 相关专业认证证书（如 Figma 认证）。

陆兮科技招聘专用

## 平面设计师

### 岗位职责：

- 1、主导品牌视觉识别系统（VI）的日常落地与维护工作。
- 2、独立负责品牌核心宣传印刷物料的全流程设计。
- 3、负责品牌视觉资产的体系化开发与管理。
- 4、线上传播视觉设计：深度适配各社交媒体平台特性与用户偏好，定制化输出视觉内容；线下场景视觉设计：全面承接各类线下活动的视觉设计需求，形成“活动主KV-核心物料-氛围布置”的完整视觉体系。
- 5、营销活动视觉支撑：与市场部深度同步营销 campaign 策略，明确活动目标（如产品拉新、客户转化、品牌曝光）后，设计活动主视觉及全套配套物料。
- 6、全程跟进设计物料的落地执行，负责筛选优质印刷供应商与制作方，明确报价、工期及质量标准。

### 任职要求：

- 1、本科及以上学历，视觉传达设计、平面设计、品牌设计、视觉艺术等相关专业。三年及以上专业平面设计工作经验，其中至少一年以上 AI 科技、互联网或高端科技制造行业的品牌设计经验。
- 2、专业能力：具备扎实的美术功底，系统掌握构图原理（如对称构图、黄金分割构图）、色彩理论（如对比色、邻近色应用）、字体设计（如字体搭配、字间距调整）及视觉层次搭建方法。
- 3、核心工具：熟练运用 Adobe Photoshop；精通 Adobe Illustrator 进行矢量图形创作；精通 Adobe InDesign 进行多页文档专业排版；熟练运用 After Effects 制作简单的宣传动效。

## 传播专员

### 工作职责：

1. 协助管理层制定企业宣传战略与产品推广策略；
2. 搭建与管理企业社交媒体账号，包括但不限于微信、微博、哔哩哔哩、抖音、小红书、X、领英、GitHub、小宇宙等；
3. 创作并发布企业社交媒体宣传物料，包括但不限于文字、图像、视频、播客等；
4. 撰写、修订、发布企业新闻稿件；
5. 搭建与维护大模型开发者社群与网络意见领袖社群；
6. 开展线上线下企业宣传活动；
7. 搭建并管理媒体合作伙伴关系网络；
8. 搭建并管理传播领域实习生与外部顾问团队；
9. 协助管理层完成传播领域行政辅助工作

### 任职要求：

1. 新闻学、传播学、公共政策、政治科学、国际关系等人文与社会科学领域硕士学位；可酌情考虑具备相关领域学士学位 + 相关行业资深经验者；
2. 至少3年媒体、宣传、公共关系、社交网络等领域相关工作经验；
3. 极强的中英文听说读写表达能力；
4. 极强的中英文媒体传播写作能力（需提供写作案例）；
5. 丰富的视听类媒体物料设计、编辑与制作能力（需提供作品集）；
6. 强有力的传统媒体、新媒体、意见领袖、监管机构关系网络搭建能力；
7. 对人工智能领域基础知识拥有基本认知；对科技领域新知识、新研究成果、新产品有强烈兴趣、具备积极主动的学习、理解和推广能力；
8. 较高水平的提示词工程能力；较强的大模型文字+图像生成领域应用能力；
9. 沟通能力、表达能力、倾听能力；极强的进取心；
10. 优先考虑具备海外学习、工作与生活经验人士。

#### 四、福利方面

五险一金（公积金比例 5%）、交通补贴、全勤奖按公司相关标准核算发放；周末双休，法定假，下午茶，零食角、咖啡自助、团建、加班餐等。

#### 五、工作时间和工作地址

工作时间：双休，9:00——12:00,13:30——18:00

工作地址：深圳市福田区梅林街道梅都社区中康路 136 号深圳新一代产业园 5 栋 4 层 401 陆兮科技

#### 六、投递方式

简历投递邮箱：LXHR@luxitech.cn

微信直通车：



扫一扫上面的二维码图案，加我为朋友。

联系方式：熊女士 18598086488