

# 波克科技集团校园招聘简章

2026 · 暑期实习

## 一、公司简介

波克科技集团有限公司（以下简称“波克”）成立于 2010 年，立足精品游戏的全球化研发与发行，致力于成为世界领先的数字娱乐文化平台。旗下拥有《爆炒江湖》《Tile Master》《我是航天员》等精品休闲游戏，成功推出《跃动小子》《灵画师》等爆款小游戏，覆盖休闲竞技、收集养成、模拟经营、策略对战等多个品类，业务范围已覆盖全球。目前，波克在全球拥有超 5 亿注册用户，日活跃用户超 3000 万，全球累计下载超 18 亿次。

波克连续 7 年入选中国互联网百强。经过十余年发展，公司已具备较强游戏研发与发行能力，研发和技术人员占比 60%以上，累计获得自主知识产权共计 2000 余项，多款产品跻身微信小游戏头部行列，抖音小游戏流水登顶全行业，海外核心项目品牌声量与业务数据双向走高，在开发引擎、大数据、人工智能、医疗软件等重要领域均有持续进行技术创新和技术积累。

## 二、招聘项目说明

### （一）招聘对象

暑期实习岗位：2027 届及以后在校学生

### （二）工作地点

上海市普陀区·波克

### （三）岗位类别

本次招聘涵盖技术研发、游戏发行、职能支持、产品策划四大类岗位，实习时长可灵活沟通，具体岗位信息详见下文。

## 三、招聘岗位详情

序号	招聘岗位	岗位类别	学历要求	工作地点
1	AI 算法工程师	技术研发类	本科及以上	上海市普陀区
2	算法数据开发工程师	技术研发类	本科及以上	上海市普陀区
3	Unity 开发工程师	技术研发类	本科及以上	上海市普陀区
4	游戏开发工程师	技术研发类	本科及以上	上海市普陀区
5	U3D 开发工程师	技术研发类	本科及以上	上海市普陀区
6	客户端开发工程师	技术研发类	本科及以上	上海市普陀区

7	Cocos 开发工程师	技术研发类	本科及以上	上海市普陀区
8	游戏策划	产品策划类	本科及以上	上海市普陀区
9	AI 短剧	发行类	本科及以上	上海市普陀区
10	HR 招聘	职能类	本科及以上	上海市普陀区

注：各岗位详细职责与要求详见附件

## 四、薪酬福利

### （一）薪酬待遇

提供行业内具有竞争力的薪酬水平，根据岗位类别、个人能力及学历背景综合评定。

### （二）员工福利

- 免费三餐 + 异地入职租房补贴
- 节日礼盒

### （三）成长发展

- 一线业务导师带教，系统化培养体系
- 真实项目实战，快速积累行业经验
- 清晰的职业发展通道与晋升机制

- 优秀实习生可获得校招绿色通道及转正机会

## 五、应聘方式

### （一）简历投递

请通过校园招聘官网投递或将个人简历及相关作品集（如有）发送至官方招聘邮箱。

注：邮件主题及简历命名格式为：“岗位名称-姓名-学校-专业-毕业年份”

### （二）招聘流程

简历投递 → 简历筛选 → 笔试/测评 → 面试 → Offer 发放 → 入职

## 六、联系方式

校园招聘网站：[加入波克](#)

联系邮箱：[caron-campus@boke.com](mailto:caron-campus@boke.com)

更多校招资讯，欢迎关注@波克招聘小红书；@波克招聘公众号

波克校园招聘  
二〇二六年六月

## 附、岗位职责

### 1. AI 算法工程师

#### 职位描述

1. 专注游戏场景下的算法研发工作，深耕用户增长、因果推断、归因分析、个性化体验流设计及商业化活动/道具智能推荐等方向，驱动产品核心指标提升；
2. 基于业务数据洞察，结合游戏生态特性定义可量化的算法优化目标，设计高落地性方案并推动实施，为项目创造显著商业价值；
3. 持续关注 AI 领域前沿技术动态，探索其在游戏场景的创新应用，推动技术成果转化与工程化落地；
4. 深度联动产品、运营团队，通过玩家行为建模与多维度分析，制定精细化算法策略，构建快速迭代机制以持续优化效果。

#### 职位要求

1. 计算机、数学、统计学等相关专业本科及以上学历，具备独立负责项目的能力；
2. 精通 Python 编程，具备扎实的代码功底与工程实现能力，掌握 C/C++ 或 Java 者优先；
3. 对游戏行业有浓厚兴趣，具备敏锐的业务洞察力，拥有游戏算法成功落地经验者优先；

4. 在机器学习、深度学习、数据挖掘、自然语言处理或多模态技术等领域有深入研究；

5. 熟悉分布式数据处理框架，对流式计算有实践经验，熟练运用 Hadoop/Spark/Flink 等大数据工具进行数据建模与分析优先考虑。

## 2. 算法数据开发工程师

### 职位描述

1. 参与游戏业务离线/实时数仓的日常开发，协助完成简单的 ETL 逻辑编写及报表开发。

2. 负责日常数据链路的监控与异常排查，学习并实践数据准确性校验逻辑。

3. 负责数据字典的梳理及技术文档的编写，确保业务逻辑的可追溯性。

### 职位要求

1. 学历背景：2027 届在校生，统招本科及以上学历，计算机、数学、软件工程等相关专业。

2. 编程基础：熟练编写 SQL（理解常见的 Join 原理、聚合函数、开窗函数），对底层逻辑有好奇心，有 JAVA/PYTHON 基础加分。

3. 算法功底：具备优秀的数据结构与算法能力，能够通过代码解决复杂的逻辑问题。

4. 技术热情：熟悉大数据基本概念（如：知道 Hadoop/Spark/Flink 是做什么的），有分布式系统、数据库原理等相关课程背景。

### **3. Unity 开发工程师**

#### **职位描述**

1. 负责 Unity 游戏客户端开发，在了解市场和项目需求的情况下，研发满足玩家期望的产品；
2. 负责充分理解策划的需求，协助策划完善策划内容，从技术角度给策划提供合理建议；
3. 负责配合美术实现游戏效果，增强游戏体验效果以及客户端表现性能优化；
4. 参与工具和自动化构建体系的维护，提高团队开发效率和质量保证；
5. 参与对接美术制作过程中的细节要求，实现相关功能编码、测试、发布制作。

#### **职位要求**

1. 2027 届毕业的计算机及相关专业本科/硕士；
2. 熟悉 (c++、c#、python)任一语言的优先；
3. 熟悉常用的设计模式、数据结构和算法；
4. 具备代码优化意识，保障代码质量和代码运行性能；
5. 具备良好的逻辑分析能力、学习能力，擅于分析总结、提炼出问题。

### **4. 游戏开发工程师**

#### **职位描述**

1. 充分理解策划的需求，协助策划不断提出改善意见并实施优化修改；
2. 参与对接美术制作过程中的细节要求，实现相关功能编码、测试、发布制作；

3. 快速定位并解决游戏在运营过程中出现的问题。

## 职位要求

1. 本科及以上学历，计算机，软件，通讯等相关专业，一周可实习 4-5 天，实习 4 个月及以上；
2. 有扎实的编程基础，掌握基础算法与数据结构；
3. 熟练使用 ts/js/C#/lua/C++中的至少一种，游戏开发经验优先；
4. 熟悉 C++语言的优先；
5. 具有强大的学习能力和意愿，能快速适应新的游戏风格、技术栈和 workflows；
6. 具有优秀的口头和书面沟通能力，能主动解决沟通中的问题；
7. 热爱游戏，喜欢挑战，认真负责。

## 5. U3D 开发工程师

### 职位描述

- 1.使用 Unity 引擎 进行游戏功能开发与维护，包括玩法逻辑、UI 交互、特效表现等；
- 2.实现策划需求并保证游戏体验的流畅度与性能优化；
- 3.参与核心系统（如战斗、关卡、数值等）的设计与实现，确保逻辑清晰可扩展；
- 4.与策划、美术、服务端紧密合作，推动项目高效迭代与上线；
- 5.跟进 Unity 新特性与前沿技术，探索并应用到实际项目中。

### 职位要求

- 1.本科及以上学历，计算机相关专业；
- 2.熟练掌握《数据结构》，《软件工程》等课程；
- 3.熟悉 C#;C;C++ 中的一门编程语言；
- 4.了解 Unity 引擎. 有实际使用经验更佳；
- 5.具备优秀的逻辑思维和学习能力；
- 6.热爱游戏，对游戏开发充满热情，责任心强，善于沟通协作。

## 6. 客户端开发工程师

### 职位描述

1. 负责手游客户端各系统的解决方案制定和逻辑编写；
2. 协同美术、策划、测试、运维等,完成客户端版本迭代；
3. 持续优化客户端开发工作流，维护和研发 Unity 客户端相关的工具和插件；
4. 新技术的研究和探索。

### 职位要求

- 1.本科及以上学历，计算机相关专业；
- 2.熟练掌握《数据结构》等课程；
- 3.熟悉 C#;C;C++ 中的一门编程语言；
- 4.了解 Unity 引擎. 有实际使用经验更佳；
- 5.具备优秀的逻辑思维和学习能力；
- 6.热爱游戏，对游戏开发充满热情，责任心强，善于沟通协作。

## 7. Cocos 开发工程师

### 职位描述

1. 充分理解策划的需求，协助策划不断提出改善意见并实施优化修改；
2. 参与对接美术制作过程中的细节要求，实现相关功能编码、测试、发布制作；
3. 快速定位并解决游戏在运营过程中出现的问题。

### 职位要求

1. 本科及以上学历，计算机，软件，通讯等相关专业，一周可实习 4-5 天，实习 4 个月及以上；
2. 有扎实的编程基础，掌握基础算法与数据结构；
3. 熟练使用 ts/js/C#/lua/C++中的至少一种，游戏开发经验优先；
4. 熟悉 C++语言的优先；
5. 具有强大的学习能力和意愿，能快速适应新的游戏风格、技术栈和 workflows；
6. 具有优秀的口头和书面沟通能力，能主动解决沟通中的问题；
7. 热爱游戏，喜欢挑战，认真负责。

## 8. 游戏策划

### 职位描述

1. 负责部分玩法 Demo 和 RPG 养成手游的策划工作；
2. 负责游戏内各系统的交互设计，并协调美术进行制作；
3. 负责撰写各系统的策划文档，并在学习后不断提高需求的准确性和易读性；

4. 能够清晰理解用户需求，并落地为可实现的方案。

## 职位要求

1. 全日制本科及以上学历，有丰富的游戏经验者优先，包括但不限于 MMO、卡牌、SLG、MOBA 等；
2. 具备一定的竞品分析能力，善于归纳总结，能够把握游戏设计重点；
3. 有较强的执行力和学习能力，有游戏相关实习、研发和比赛经验者优先；
4. 有强烈的责任感，进取心强，具备良好的表达能力及沟通能力；
5. 热爱游戏，认真负责且喜欢挑战，口头书面沟通表达能力突出。

## 9. AI 短剧

### 职位描述

1. 提示词工程与素材生成
  - 将文字剧本和分镜脚本 "翻译" 为 AI 可理解的精准提示词，批量生成角色立绘、场景、道具、特效、高光镜头等视觉素材；
  - 学习运用 "三层提示词结构"（镜头信息层 + 画面内容层 + 风格氛围层），控制画面的构图、光影、色彩和叙事节奏；
  - 执行 "抽卡式" 素材筛选逻辑，从批量生成内容中筛选高质量、高适配画面，严格把控人体结构、透视及画面逻辑一致性；
2. 工作流与知识库建设
  - 搭建并维护团队标准化的 AI 短剧专用提示词库，包含景别描述、光影氛围、动作姿态、负面提示词等分类；

- 参与 AI 短剧工作流的搭建与优化，将复杂节点逻辑封装为可复用的标准化模板，实现 "一键式" 生产；

- 建立标签化视觉资产库，制定视觉规范与工作模板，提升素材复用率与生产效率；

## 职位要求

1. 本科及以上学历，动画、数字媒体艺术、视觉传达、美术设计等相关专业优先；

2. 掌握至少一种主流 AI 绘画工具（Midjourney/Stable Diffusion /Nano Banana）和一种 AI 视频工具（可灵 / 即梦）的使用；

3. 具备扎实的美术功底和良好的影视审美，对画面构图、色彩光影、镜头语言有深刻理解；

4. 逻辑清晰，表达精准，能够将模糊的创意需求转化为明确的机器指令；

5. 自驱力强，学习能力突出，对 AI 技术发展有强烈兴趣；

6. 有新媒体内容创作或动漫行业经验者优先。

## 加分项

1. 有 LoRA 模型训练或搭建过自己的 ComfyUI 工作流；

2. 参与过完整 AI 短剧项目制作，或独立使用 AI 工具制作过完整短片；

3. 精通英语，能流畅阅读英文文档和使用境外 AI 工具；

4. 具备一定的编剧或分镜能力，能理解剧情节奏和情绪表达；

## 10. HR 招聘

### 职位描述

1. 理解招聘需求，完成岗位交付，保质保量进行人才寻访、简历推荐和意向沟通；
2. 面试、笔试的安排和跟进，确保流程顺利进行；
3. 协助支持业务部门的人力资源工作，并有效落实；
4. 协助完成其他日常招聘工作，例如面试流程的归纳总结和整理，招聘数据的统计等。

### 职位要求

1. 具有较强的学习能力、执行力及良好的沟通能力，有一定的责任心和抗压能力；
2. 热爱游戏行业并致力于在游戏行业长期发展；
3. 熟悉 Office 办公软件，擅长 Excel 或文档能力较强者优先；
4. 每周至少 4 天到岗工作，至少实习 3 个月。